F30 - Unidad 3. JavaScript - Evidencia de Aprendizaje (EA4): Actividad de cierre

Elaborado por

Jhon Fredy Marín López

Asignatura

Ingeniería web I

Docente

Yaneth Mejía Rendón

GR 52

Institución Universitaria Digital de Antioquia

Medellín, 20 de junio del 2022

**Introducción**

**HTML, CSS y JavaScript** son los tres lenguajes que están en el centro de la creación de

aplicaciones web, donde el **HTML** nos permite estructurar la informacion como lo son: párrafos,

encabezados, listas, tablas, capas, etc.

**CSS:** es para diseñar la informacion y darle apariencia a la página web, por ejemplo: el tipo de

color, las tipografías, la alineación, los fondos, el tamaño, entre otros.

**JavaScript:** es para hacer interactividad con esa informacion y darle el comportamiento, por

ejemplo: los efectos, las validaciones, la automatización, entre otros.

En el desarrollo del proyecto final se utilizó html, css y javascript cada lenguaje para una función

en específico, tenemos una carpeta llamada the store con todo el desarrollo de la actividad, en

ella se encuentra una sub carpeta llamada imgs, la cual contiene las imágenes y el logo que se

utilizan para mostrar en la página web, otra sub carpeta llamada style, con los archivos, uno

llamado car.css y style.css, las cuales contiene todo el formato de estilos del proyecto, toda la

parte estética del diseño de la página. Se tiene tres archivos html, llamados index.html,

newproduct.html y car.html, los cuales son utilizados para la estructuración y significado del

contenido web, se completa el proyecto con los archivos javascript llamados newproduct.js y

car.js, los cuales contiene todo el código lógico, el cual realiza el comportamiento del proyecto

en general. Por ejemplo: al aplicarle la lógica, se puede modificar cualquier valor en cada objeto

del arreglo del archivo car.js y al recargar la página, JavaScript se encarga de renderizar y

dinamizar la actualización de los datos y mostrar los nuevos resultados.

**¿Consideras que una aplicación web debe enfocarse más en las funciones que ella demanda**

**y no tanto en la experiencia de usuario?**

Es necesario contar con ambas funcionalidades, tanto en el diseño completo de la página como

en la experiencia de usuario, porque si la aplicación web cumple con todos los requisitos de

funcionalidad y diseño, pero la experiencia de usuario es ambigua o inentendible en el manejo o

uso de la página, los usuarios no podrían disfrutar de la navegación y consumo del servicio, y así

la aplicación no tendría éxito, ni demanda o popularidad de consumo para los usuarios, por otro

lado, si una aplicación web es rica en experiencia de usuario, pero pobre en funcionalidad, sería

una aplicación inútil e ineficiente, generando así, vulnerabilidad a posibles ataques de

ciberseguridad, por ejemplo: el hackeo de informacion de los datos de requerimiento de las

páginas web hacia los usuarios que la utilicen en su rutina diaria.

**Conclusión**

Es muy importante entender y comprender el uso y la implementación en la construcción de las

páginas web con los lenguajes de html, css y javascript, para poder generar un buen diseño y

experiencia de usuario, y así, generar productividad y eficiencia en las organizaciones, por eso,

tener un buen manejo de la estructuración, maquetación, funcionalidad y diseño en la creación de

una página web, garantiza el éxito profesional de un ingeniero de software en una empresa o

organización.